



**Legende**

Route	
Parking, Cour, etc.	
Voie carrossable	
Chemin	
Piste	
Sentier, Sentier peu visible	
Mur, Vieux mur	
Construction, Ruine	
Zone d'habitat, jardin	
Clôture	
Ligne électrique	
Lac	
Cours d'eau, Ruisseau	
Rigole	
Zone marécageuse	
Puits, Source, Trou d'eau	
Courbes de niveau	
Levée de terre, Levee peu visible	
Dépression	
Butte, Petite dépression, Trou	
Abrupt de terre, Talus	
Ravin, Fossé	
Falaise	
Rocher isolé, Groupe de rochers	
Trou rocheux, Grotte	
Champ de pierre	
Forêt facilement pénétrable	
Forêt assez dense, course ralentie	
Forêt dense, course difficile	
Végétation impénétrable	
Végétation au sol, course ralentie	
Sol très encombré, course difficile	
Terrain découvert	
Terrain découvert en friche	
Semi-ouvert, arbres dispersés	
Limite de végétation	
Arbre ou arbuste particulier	
Objet particulier (Ruche, epave, souche...)	
Place à feu, Borne, Palombière, Affût...	

# SEDIERES

Echelle : 1/7 500  
 Equidistance : 5 m